4강 처음해 보는 스프링 프로젝트

1. java파일을 이용한 프로젝트 실행

* 처음에 maven프로젝트를 만들면 환경설정을 해줘야한다. ( pom.xml에서 설정)
* dependencies안에 필요한 라이브러리들을 추가해준다.
* build태그안에는 빌드될때 필요한 빌드 명령들이 들어간다.
* 스프링 프레임워크는 자바를 기반으로 한 프레임워크다 !!
* 일반 자바프로젝트와의 차이는 미리 준비된 모듈들을 쓴다는것이다.
* src/main/resources에 있는 xml파일의 <beans>의 속성은 어떤 프로젝트에서나 같다.

복사해서 사용해도 무방하다.

* <bean>태그 내용을 코딩해준다.
* class속성에는 패키지명.클래스명 을 풀네임으로 적어줘야한다.
* 이렇게 명시하면 new라는 키워드를 통해 객체를 만들지 않아도 자동으로 객체가 생성된다. (메모리에 로드가 됬다는 뜻 >> 스프링 컨테이너에 담기게 된다는 뜻) >> 메인클래스에서 따로 객체를 생성할필요없이 이미 만들어진 객체를 사용하면된다.

메인 클래스에서 미리 생성되있는 객체를 사용하는방법 : 스프링 컨테이너에 접근해야한다.

* GenericXmlApplicationContext 로 객체 생성 (파라미터로 classpath: xml파일명 )
* 생성한 객체를 통해 .getBean(“가져오려는 bean의 id” , 가져오려는 객체의 타입(클래스명).class); 를 담는다.
* 사용하고 난 객체는 반환한다 .close( )를 통해 반환할수있다.